



REGLEMENT et décompte des points de Pénalités

Définition :

Il s'agit d'une réunion d'automobiles se déplaçant sur un itinéraire établi comportant des parcours de liaisons et des tronçons définis en épreuves spéciales de régularité, appelées Zone de Régularité (ZR).
La totalité du parcours se déroulera sur des routes ouvertes à la circulation. Les participants sont tenus de respecter scrupuleusement les règles du code de la route. L'excès de vitesse ou une conduite dangereuse constatée par les organisateurs entraîneront l'exclusion immédiate de l'équipage sans dédommagement financier.
Au départ d'un parcours de régularité, les équipages partiront toutes les minutes avec un road-book métré-fléché.
Pour la totalité de l'étape, une moyenne horaire - toujours inférieure ou égale à 50 km/h - avec un temps idéal, seront mentionnés sur le carnet de route.

Les Contrôles de Passages Code (CP Code) sont mentionnés sur le road-book sous forme de question. A vous de les repérer et d'indiquer la réponse sur votre feuille de contrôle dans l'ordre (un seul code par CPC). Chaque CPC non relevé, faux, ou manquant sur la feuille de route = 50 points de pénalité. Les CPC lettrés font référence à des noms de pilotes de rallye.

Sur le parcours d'une étape, des contrôles de passage (Temps Intermédiaire de Passage) seront mis en place, ils sont pris à la volée (donc sans vous arrêter). Des **CPH (Contrôle de Passage Humain) avec arrêt obligatoire** seront également mis en place.

Ces TIP seront pris dans une zone de 5 à 8 kms, zone qui sera identifiée dans le road-book de la façon suivante : « début de la Zone TIP » et « fin de la Zone TIP ». Dans chaque Zone TIP, il peut y avoir un ou plusieurs contrôles de passage.
La zone d'arrivée sera également identifiée dans le road-book de la façon suivante : « début de la Zone d'Arrivée » et « fin de la Zone d'arrivée ».

Vous devez passer à l'heure idéale de passage, les points de pénalités pour les TIP et l'arrivée seront attribués de la façon suivante:

**1 point de pénalité par seconde de retard sur l'heure d'arrivée idéale,
entre 1mn et 2mn 59s de retard = forfait de 200 points de pénalités,
entre 3mn et 4mn 59s de retard = forfait de 400 points de pénalités,
après 5mn et plus = forfait de 500 points de pénalités
une seconde d'avance = 10 points de pénalités
au-delà de 1mn d'avance et plus = forfait de 1.000 points de pénalités**

Seul le chronométrage de l'organisation sera pris en compte.

Coefficient « ancienneté de la voiture » : un coefficient sera appliqué en fonction de l'année de la voiture

Le résultat final sera donc multiplié par 1,XX ou 2,XX – XX correspondant à l'année de la voiture.
Exemple : pour une auto de 1975, le résultat final sera multiplié par 1,75 et une de 2005, le coefficient sera de 2,05

L'équipage ayant accumulé le moins de pénalités, à la fin de toutes les étapes, sera déclaré vainqueur. Pour pouvoir être classé, il est impératif d'effectuer la totalité des étapes et d'aller jusqu'au bout du parcours avec le pointage de fin de chaque étape du rallye.